



## CFAS CGB0 - IL·LUSTRACIÓ

PRIMER CURS	SEGON CURS
<b>M01 Mitjans informàtics</b>	
UF01. Tractament de la imatge bitmap	
UF02. Tractament de la imatge vectorial	
UF30. Programari específic de l'especialitat	
<b>M02 Formació i orientació laboral</b>	
UF01. Prevenció de riscos laborals i protecció ambiental.	UF02. El marc legal de les arts plàstiques i el disseny
	UF03. Incorporació al treball: empresa i iniciativa emprendedora
<b>M03 Història de la il·lustració</b>	
UF01. Anàlisi de l'obra artística i el disseny	
UF02. Evolució de l'art i el disseny en relació als canvis socials, les idees estètiques i la tecnologia	
UF03. Recorregut per les obres i autors contemporanis de l'especialitat	
<b>M04 Projectes d'il·lustració</b>	
UF01. Introducció als projectes: objectius i requisits base del projecte.	UF03. Execució dels projectes
UF02. Metodologia i planificació de projectes	UF04. Avaluació i presentació de projectes
<b>M05 Projecte integrat</b>	
	UF01. Projecte integrat
<b>M06 Gestió de projectes professionals</b>	
	UF01. Gestió de projectes professionals
<b>M07 Fonaments de la representació i l'expressió visual</b>	
UF01. Elements plàstics i visuals. Morfologia i dinamisme de la composició.	
UF02. Llum i color. Relacions. Valors simbòlics.	
UF03. Forma i espai. Anàlisi, representació i interpretació creativa.	
<b>M08 Teoria de la imatge</b>	
UF01. Imatge i comunicació. El discurs visual	
UF02. Definició i construcció de la imatge.	
<b>M09 Fotografia</b>	
	UF01. Llenguatge fotogràfic
	UF02. Tècnica fotogràfica i tractament digital de la imatge
	UF03. Foto-il·lustració
<b>M10 Tècniques d'expressió gràfica</b>	
UF01. Suports, eines i materials per a l'expressió gràfica.	
UF02. Ús i aplicació comunicativa i expressiva del dibuix i el color.	
UF03. Estratègies de creativitat	
<b>M11 Dibuix aplicat a la il·lustració</b>	
UF01. Anàlisi, estructura i representació tècnica de la forma	UF04. Dibuix i Pensament I: Dibuix dinàmic
UF02. Representació bàsica	UF05. Dibuix i Pensament II: Dibuix d'exploració
UF03. La representació tècnica assistida per ordinador	
<b>M12 Representació espacial aplicada</b>	
UF01. Anàlisi, estructura i representació tècnica de la forma	
UF02. Representació bàsica	
UF03. La representació tècnica assistida per ordinador	
<b>M13 Tècniques gràfiques tradicionals</b>	
	UF01. Tècniques, eines, materials i recursos d'impressió tradicionals. Mesures de seguretat i protecció del medi ambient.
	UF02. Recursos expressius de les tècniques gràfiques tradicionals aplicats
<b>M14 Producció gràfica industrial</b>	
	UF01. Materials, suports i sistemes d'impressió. Sostenibilitat i protecció mediambiental
	UF02. Anàlisi de projectes i preparació d'arxius per a la producció gràfica. Post impressió i acabats.
<b>M15 Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers</b>	
	Fase de pràctiques en empreses, estudis o tallers
<b>M16 Suport de Disseny al projecte</b>	
	UF01. Introducció al disseny editorial
	UF02. Introducció al programari de maquetació gràfica